

LALÁ PEPE

**Jogo da**

**MEMÓRIA**

**Lala e Pepe estão estão doentes, o que será?**



**20**

**peças**

# Manual do Jogo da Memória

## Material:

Este jogo apresenta 20 peças, contendo os 10 principais sinais e sintomas do câncer em crianças e adolescentes.

## Participantes do jogo:

- Se 4 ou mais participantes: estes serão divididos em 4 grupos, e cada grupo deverá ter 1 líder representante.
- Se 2 participantes: estes serão divididos em 2 grupos, e cada grupo deverá ter 1 líder representante.
- Se 1 participante: este deverá ser o líder representante.

## Quantidade de rodadas do jogo:

- Para 4 ou mais participantes: o jogo será composto por 3 rodadas, com um tempo máximo de 15 minutos em cada rodada.
- Para 2 participantes: o jogo será composto por 1 rodada, com um tempo máximo de 15 minutos em cada rodada.
- Para 1 participante: o jogo será composto por 1 rodada, com um tempo máximo de 15 minutos em cada rodada.

## Regras do jogo

### Se 4 ou mais participantes:

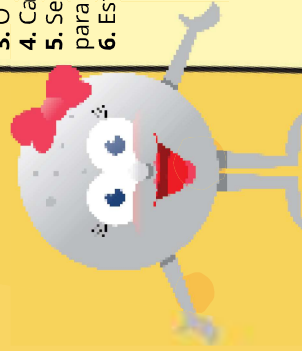
1. Embaralhar as 20 peças e distribuí-las na mesa voltadas com as figuras dos sinais e sintomas para baixo;
2. A primeira rodada será composta por 2 grupos, contendo 1 líder em cada grupo;
3. Cada líder representante, na sua vez, deverá escolher duas peças;
4. Caso as figuras sejam iguais, o líder deverá recolher as 2 peças e jogar novamente;
5. Se as figuras forem diferentes, as peças deverão ser colocadas nos mesmos lugares, sempre com as figuras voltadas para baixo, e deverá passar a vez ao participante seguinte;
6. O segundo líder representante seguinte procede os mesmos passos acima;
7. Ganhará a primeira rodada, o líder representante que reunir o maior número de peças, sendo este o primeiro finalista;
8. A segunda rodada será composta por mais 2 grupos, e ao final da rodada deverá ter o segundo finalista;
9. E na terceira rodada os dois finalistas deverão competir entre si, e quem reunir o maior número de peças será o vencedor.

### Se 2 participantes:

1. Embaralhar as 20 peças e distribuí-las na mesa voltadas com as figuras dos sinais e sintomas para baixo;
2. A rodada será composta por 2 grupos, contendo 1 líder em cada grupo;
3. Cada líder representante, na sua vez, deverá escolher duas peças;
4. Caso as figuras sejam iguais, o líder deverá recolher as 2 peças e jogar novamente;
5. Se as figuras forem diferentes, as peças deverão ser colocadas nos mesmos lugares, sempre com as figuras voltadas para baixo, e deverá passar a vez ao participante seguinte;
6. O segundo líder representante seguinte procede os mesmos passos acima;
7. Ganhará a rodada, o líder representante que reunir o maior número de peças, sendo este o vencedor;

### Se apenas 1 participante:

1. Embaralhar as 20 peças e distribuí-las na mesa voltadas com as figuras dos sinais e sintomas para baixo;
2. A rodada será composta por 1 líder representante;
3. O líder representante deverá escolher duas peças;
4. Caso as figuras sejam iguais, este líder deverá recolher as 2 peças e jogar novamente;
5. Se as figuras forem diferentes, as peças deverão ser colocadas nos mesmos lugares, sempre com as figuras voltadas para baixo;
6. Este líder representante deverá repetir os mesmos passos acima, até conseguir reunir todas as peças do jogo.





REGRAS DO JOGO DA MEMÓRIA

# JOGO DA MEMÓRIA

Lala e Pepe estão doentes, o que será?



## **Materiais:**

Este jogo apresenta 20 peças, contendo os 10 principais sinais e sintomas do câncer em crianças e adolescentes.

## **Participantes do jogo:**

Se 4 ou mais participantes: estes serão divididos em 4 grupos, e cada grupo deverá ter 1 líder representante.

Se 2 participantes: estes serão divididos em 2 grupos, e cada grupo deverá ter 1 líder representante.

Se 1 participante: este deverá ser o líder representante.

## **Quantidade de rodadas do jogo:**

Para 4 ou mais participantes: o jogo será composto por 3 rodadas, com um tempo máximo de 15 minutos em cada rodada.

Para 2 participantes: o jogo será composto por 1 rodada, com um tempo máximo de 15 minutos em cada rodada.

Para 1 participante: o jogo será composto por 1 rodada, com um tempo máximo de 15 minutos em cada rodada.

## **Regras do jogo**

### **Se 4 ou mais participantes:**

1. Embaralhar as 20 peças e distribuí-las na mesa voltadas com as figuras dos sinais e sintomas para baixo;
2. A primeira rodada será composta por 2 grupos, contendo 1 líder em cada grupo;
3. Cada líder representante, na sua vez, deverá escolher duas peças;
4. Caso as figuras sejam iguais, o líder deverá recolher as 2 peças e jogar novamente;
5. Se as figuras forem diferentes, as peças deverão ser colocadas nos mesmos lugares, sempre com as figuras voltadas para baixo, e deve-se

passar a vez ao participante seguinte;

6. O segundo líder representante seguinte procede os mesmos passos acima;
7. Ganhará a primeira rodada, o líder representante que reunir o maior número de peças, sendo este o primeiro finalista;
8. A segunda rodada será composta por mais 2 grupos, e ao final da rodada deverá ter o segundo finalista;
9. E na terceira rodada os dois finalistas deverão competir entre si, e quem reunir o maior número de peças será o vencedor.

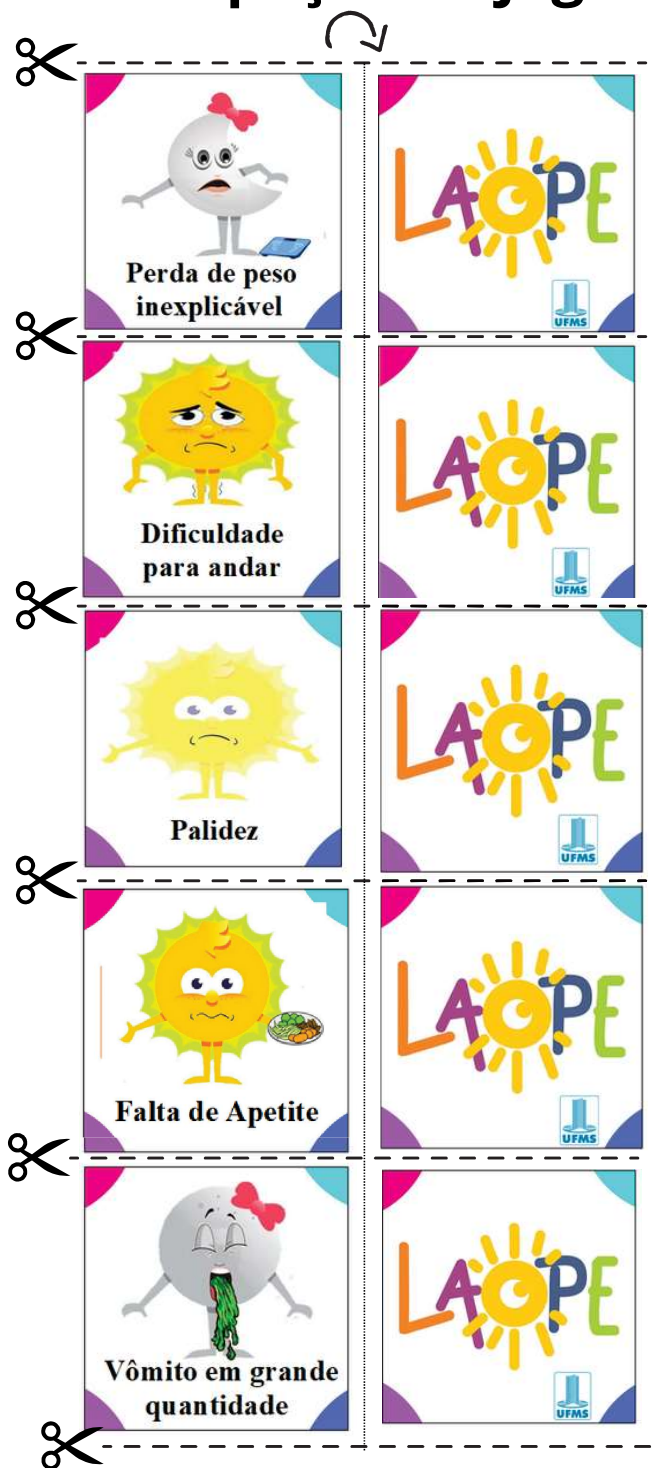
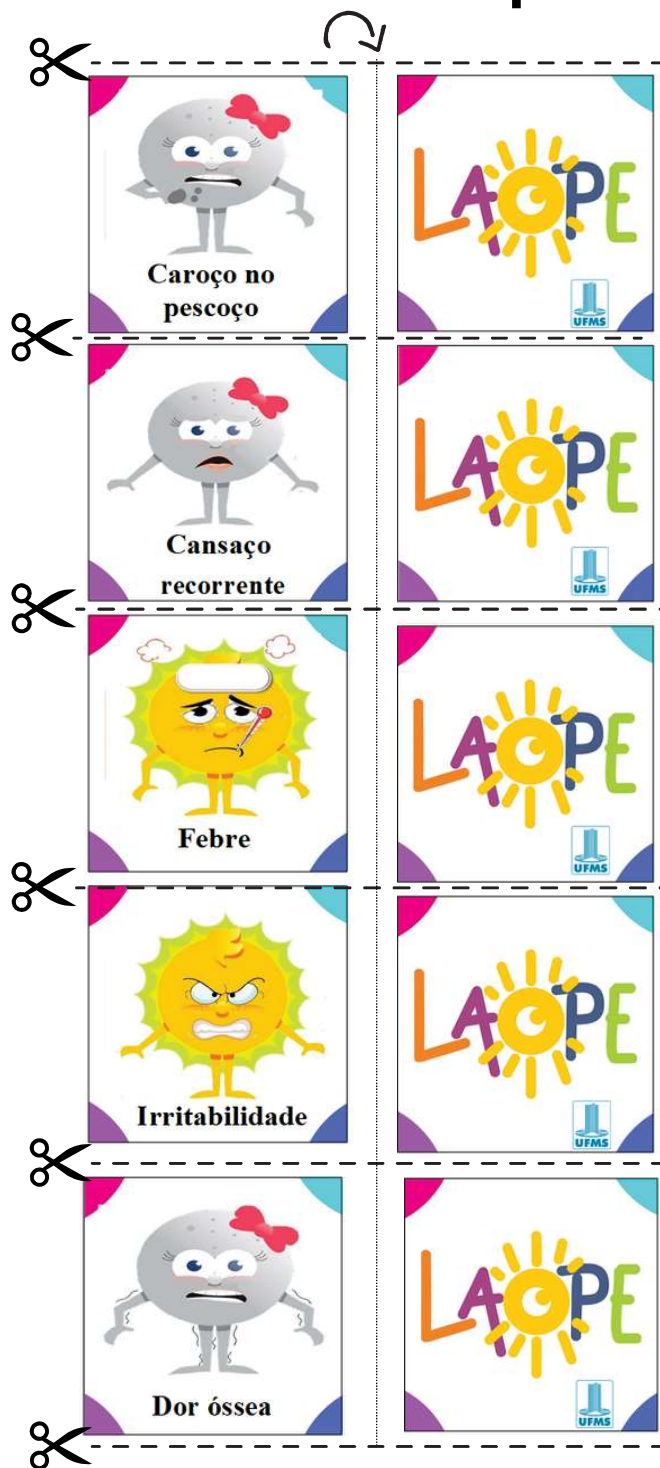
### **Se 2 participantes:**

1. Embaralhar as 20 peças e distribuí-las na mesa voltadas com as figuras dos sinais e sintomas para baixo;
2. A rodada será composta por 2 grupos, contendo 1 líder em cada grupo;
3. Cada líder representante, na sua vez, deverá escolher duas peças;
4. Caso as figuras sejam iguais, o líder deverá recolher as 2 peças e jogar novamente;
5. Se as figuras forem diferentes, as peças deverão ser colocadas nos mesmos lugares, sempre com as figuras voltadas para baixo, e deve-se passar a vez ao participante seguinte;
6. O segundo líder representante seguinte procede os mesmos passos acima;
7. Ganhará a rodada, o líder representante que reunir o maior número de peças, sendo este o vencedor;

### **Se apenas 1 participante:**

1. Embaralhar as 20 peças e distribuí-las na mesa voltadas com as figuras dos sinais e sintomas para baixo;
2. A rodada será composta por 1 líder representante;
3. O líder representante deverá escolher duas peças;
4. Caso as figuras sejam iguais, este líder deverá recolher as 2 peças e jogar novamente;
5. Se as figuras forem diferentes, as peças deverão ser colocadas nos mesmos lugares, sempre com as figuras voltadas para baixo;
6. Este líder representante deverá repetir os mesmos passos acima, até conseguir reunir todas as peças do jogo;

## Recorte e cole para formar as peças do jogo



## Recorte e cole para formar as peças do jogo

